



# Ury quoi?

N°2015 -02

## INFOS TRAVAUX

- **RUE DE BESSONVILLE** : Aux approches du futur parking, les canalisations en plomb des riverains ont été remplacées et mises aux normes.

Sur ce même tronçon, les réseaux électriques et téléphoniques ont été enfouis. La municipalité entreprendra les mêmes travaux, dans la mesure du possible, à chaque fois que des travaux nécessiteront l'ouverture d'une chaussée. Les travaux du parking pourraient débuter en mai 2015.



- **TERRAIN DE SPORTS** : une remise en état du parc de loisirs étant nécessaire, l'équipe municipale en a profité pour entreprendre quelques aménagements :

- un parking d'environ 25 places remplacera l'ancien terrain de pétanque,
- l'installation d'un portique permettra de limiter la hauteur des véhicules autorisés à accéder au parking,
- trois accès piétons seront réinstallés afin d'empêcher la circulation de cyclomoteurs sur le terrain,
- pour se protéger des intempéries, un abri d'environ 100 m2 sera posé sur une dalle de béton (à proximité de la table de ping pong),



- l'allée reliant le parking à cet abri sera élargie pour permettre un accès aux secours,
- le terrain de basket sera remis en état,
- les terrains de tennis seront, dans un 1er temps, démoussés par les employés municipaux pour les rendre plus praticables aux joueurs,
- le local existant près des terrains de tennis fera l'objet d'une rénovation et la toiture sera entièrement refaite,
- enfin, un nouveau terrain de boules est placé face aux salles associatives tout proche de l'accès qui demeure par le chemin du Larchant.

Toutefois, le contrat triennal de voirie débutant en 2015 par la réfection de cette voirie, obligera la fermeture de cet accès momentanément .

La municipalité vous prie de l'excuser des désagréments causés.

#### ● ENTRETIEN DES BATIMENTS COMMUNAUX :

Le démoussage de toutes les toitures des bâtiments appartenant à la commune va être entrepris pendant les vacances scolaires.



#### ● ÉCOLE :

Un préau sera installé dans la cours de récréation de l'école maternelle.

